



Il était une fois, un roi pas comme les autres (il était magicien) qui s'appelait Jean-Mahmoud ler. Jean-Mahmoud ler vivait avec sa femme Jaqueline dans un royaume en forme de merguez. Il était un roi carnivore, arrogant et ne pensait qu'à lui-même et à ses merguez. Tout le monde avait peur de lui dans son royaume. D'ailleurs, chaque jour, il allait faire le tour de son royaume accompagné de son chien saucisse, pour ramasser les impôts de ses habitants. La devise utilisée dans le royaume était l'Andouille.

Jean-Mahmoud ler avait aussi un enfant nommé Jean-Merguez. Le plus grand rêve de Jean-Mahmoud ler était de trouver la plus délicieuse merguez au monde, celle qui lui permettrait de découvrir la merguez d'or.

PIC•COLLAGE

Partie 2



A force d'entendre son père parler de merguez,  **Jean-Merguez** en a marre! Il commence à avoir honte du roi et du royaume.

Un jour, pour la énième fois, le Prince se disputa avec son père, et, pour s'isoler un peu, il alla se promener dans des ruelles abandonnées.

Tout à coup, il sentit une odeur inconnue et alléchante. Il suivit cette odeur et se retrouva nez-à-nez avec un homme masqué qui lui dit: "Bonne chance, tu en auras besoin". IL lui tendit rapidement une carte et disparut dans la pénombre.



Jean-Merguez ouvrit la carte, qui sentait si bon, et découvrit un plan taché de sauce.

En frottant la sauce, il lut le titre: "Le Royaume des Kebabs" et un code: "Salade, tomates, oignons chef!". Il décida de s'enfuir et d'aller découvrir ce mystérieux royaume...

Mais avant de partir, Jean-Merquez décida de bien préparer son aventure. Il refusa encore de retourner au château parce qu'il ne voulait pas faire face à son père arrogant même si ce dernier était un grand magicien. Il ne lui avait toujours pas pardonné d'avoir pris l'argent des citoyens. Il décida donc de faire ses provisions au marché. Il apporta des allumettes, des vêtements de rechange et de la nourriture dont des ailes de poulet avec de la sauce piquante. Il ne savait pas comment longtemps son aventure dura.

Une fois près à partir, il regarda à nouveau la carte pour trouver des indices afin de pouvoir s'orienter. Il remarqua qu'il devait se rendre au cimetière pour trouver des indices.

Rendu au cimetière, il trouva une pierre tombale comprenant le même symbole de l'éléphant rose qui était également sur la carte. En appuyant, sur l'éléphant rose, le sol à côté de Jean-Merquez se mit à trembler. Il sentit la terre lui glisser sous les pieds. Il se mit soudainement à tomber dans le vide.



Brusquement, la chute s'arrêta et il se cogna la tête sur une grosse pierre. Il remarqua alors qu'il était entouré d'une forêt mais un mur de pierre était devant lui. Le mur longea la forêt pendant des kilomètres.



Jean-Merquez remis alors son sac sur les épaules et se mit à marcher.

-Comment vais-je trouver le Royaume des Kebobs maintenant, se demanda Jean-Merquez. Il ouvrit à nouveau la carte pour trouver une nouvelle façon de se rendre au Royaume lorsqu'il entendit.

-Et toi, c'est quoi le code? dit une voix mystérieuse et timide dans l'ombre des arbres.

-Quel code? répondit Jean-Merquez.

-Le code!!! dit la voix à peine plus fort.

-Ah le code sur la carte. Salade, tomates, oignons chef! cria Jean-Merquez.



-Chute pas si fort, tout le monde va t'entendre et tu vas réveiller la bête. lui murmure la voix. Un jeune garçon vêtu de vêtements déchirés et démodés sortit de derrière un tronc d'arbre. Suis-moi, lui ordonna-t-il. Tu dois être notre super héros que nous attendions depuis un instant déjà au Royaume.

Inquiet, Jean-Merquez suivit le jeune garçon dans une petite ouverture dans le mur.

Derrière le mur de pierres, Jean-Merguez et le jeune homme commencèrent à marcher dans une forêt sombre et sinistre. Jean-Merguez aperçu le merveilleux Royaume des Kebab. Le jeune Prince n'en croyait pas ses yeux car devant lui se trouvaient d'anciens habitants du royaume en forme de saucisse. Ils avaient quitté le



royaume de Jean-Mahmoud 1^{er}, car ils le trouvaient trop arrogant et égoïste. Ils s'étaient réfugiés dans ce petit village détruit, sombre et délabré. Depuis plusieurs années, les Kebab voulaient conquérir leur ancien royaume à l'aide de la Merguez d'or. Cette dernière était gardée dans un lieu secret que seul les kebab connaissaient afin de s'en servir contre le roi Jean-Mahmoud 1^{er}. Malheureusement, ils n'avaient pas de roi pour les guider dans cette quête. Un habitant proposa alors Jean-Merguez comme roi, car il était de sang royal et il connaissait bien son ancien royaume. Il accepta avec enthousiasme. Jean-Merguez et les habitants commencèrent les préparatifs. De son côté, Jean-Mahmoud 1^{er} ne se dérangeait point d'avoir perdu son fils. Même qu'il en paraissait joyeux. Avec ces pouvoirs magiques, le roi avait perçu la merguez d'or dans le royaume des kebab et appris que son fils fut couronné. Furieux et encore plus grincheux que d'habitude, le roi décida alors de se préparer pour aller chercher la Merguez D'Or.

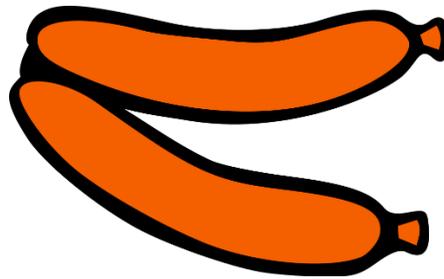
De son côté, Jean -Merguez et ses sujets se mirent en route. Arrivés près du cimetière, Jean-Merguez vit une silhouette inquiétante. En s'approchant qu'elle ne fut pas sa surprise en s'apercevant que la silhouette était en réalité celle de son père. Il était accompagné de sa grande armée. Jean-Mahmoud cherchait l'entrée secrète pour aller au

royaume des Kebabs. Au moment où Jean-Mahmoud vit son fils il devient encore plus furieux et déclara la guerre au royaume des Kebabs.

Pendant le duel entre Jean-Mahmoud Ier et Jean-Merguez, ce dernier a découvert qu'il était un sorcier, mais que les seuls sortilèges qu'ils possédaient étaient ceux de transformer des épées en merguez et un sort pour contrôler les vents (un sort aussi défensif qu'offensif).

Usant de ses pouvoirs, il a transformé toutes les épées de l'armée de son père en merguez, mais à son grand désespoir, Jean-Mahmoud avait ensorcelé son épée car il savait que son fils allait posséder de tels pouvoirs. Son arme résistait donc à n'importe quel maléfice.

Jean-Merguez a alors décidé d'utiliser le deuxième sort qu'il connaissait, soit le contrôle des vents, pour attaquer son père. Comme le roi ne connaissait pas l'étendue des talents de son fils, Jean-Merguez avait l'avantage de la surprise et Jean-Mahmoud Ier fût pris au dépourvu. Alors, comme le duel se déroulait au bord d'une falaise, les vents retournèrent l'attaque du père roi contre lui-même et il trébucha. Il chuta du bord de la falaise et son existence fût effacée à jamais.



Malheureusement pour lui, Jean-Mahmoud Ier avait réussi à survivre grâce à un maléfice lancé à la dernière seconde. Par contre, il était si épuisé qu'il dut vivre en ermite pendant quelques années, se promenant dans les cavernes sinueuses au fond de ce profond abîme. À ce jour, personne ne l'a encore jamais revu et sa vie restera un mystère.

Après cette guerre courte mais effroyable, Jean-Merguez découvrit qu'une vieille prophétie racontait que le fils d'un roi égoïste possédant des pouvoirs rendrait un jour visite aux kebabs et que la merguez d'or réveillerait de puissantes aptitudes reliées à la magie chez cette même personne. Il décida donc d'exploiter les vertus de la merguez magique et devint le sorcier le plus puissant de son époque.

C'est ainsi que le royaume des kebabs sortit de l'ombre et retrouva un roi prêt à tout pour eux.