

Le mystérieux voyage de Mario

Mario est un brave et courageux garçon de 6 ans aux cheveux bruns et aux yeux noirs. Il habite un lieu insolite. Contrairement à la plupart des enfants de son âge, Mario habite un jeu. Un jeu vidéo ! Ses amis l'ont surnommé Mario Vidéo car il lui arrive constamment des péripéties abracadabrantes. En plus d'être gentil et généreux, Mario est très drôle. Il lui arrive souvent de faire des blagues. Elles sont si drôles qu'il réussit à déconcentrer ses adversaires.

Quand il ne réussit pas, il mange des champignons. Les champignons de son monde le rendent plus grand et plus fort quand il a besoin de combattre les vilains. Parfois, il doit cueillir des fleurs magiques qui lui permettent de lancer des boules de feu. À ce moment, il devient presque invincible !

Aujourd'hui, le 7 juin, c'est son anniversaire. Il ouvre son cadeau. C'est son chien Manette qui le lui a préparé. Il reçoit ce qu'il adore le plus: une nouvelle mission! Tout excité, il apprend qu'il doit partir dans le monde de Punta Cana. La princesse Mia a perdu son chat. Vite! Il faut l'aider.

Il prend sa réserve de champignons et le voilà prêt à s'engouffrer dans un tunnel pour se téléporter...

En quelques secondes, **MARIO** arrive dans un endroit où il fait extrêmement chaud. Dès qu'il sort du tunnel, il sent ses cheveux devenir tout mouillés. Autour de lui, **MARIO** aperçoit des tonnes de lave bouillante. Voilà pourquoi il fait si chaud! Au loin, se dressent des dizaines de montagnes sur lesquelles roulent plusieurs boules de roche couvertes de longs piquants.

MARIO regarde autour de lui en se demandant comment faire pour traverser la lave. Aucun canon pour le propulser, aucun haricot magique où grimper dans les environs. Que faire?

Soudain au-dessus de sa tête, **MARIO** aperçoit un cube. Un cube qu'il connaît bien! Il saute pour le frapper avec sa tête et à son grand soulagement, une étoile d'invincibilité en sort. **MARIO** attrape l'étoile qui lui permet de traverser la mer de lave à toute vitesse sans se brûler.



MARIO s'arrête au pied d'une immense montagne, surveillant les boules piquantes qui roulent non loin de lui. Pour se donner de l'énergie et de la force, **MARIO** sort un champignon de sa réserve et le mange. Il devient rapidement deux fois plus grand que sa taille habituelle. Il peut alors commencer à grimper jusqu'au sommet de la montagne.

Soudain, surprise! À quelques pas devant lui, **MARIO** aperçoit le chat de la princesse Mia qui grignote une souris. Sur la pointe des pieds, **MARIO** s'avance vers le chat. Avant qu'il ne puisse l'attraper, un bateau-hélicoptère, conduit par nul autre que le vilain **BOWSER**, le devance. En un éclair, tend le bras et attrape le chat pour s'envoler vers son château. **MARIO** doit trouver une solution pour les rattraper...



Mario se met à courir vite pendant un long moment. Il s'arrête en voyant un tunnel. Mario lit la pancarte à côté du tunnel. Il se trouve vraiment chanceux parce que le tunnel mène directement au château de Bowser. Malheureusement, une bombe s'y trouve. Il décide de lui raconter une blague pour ne pas que le tunnel explose.



Il lui dit : « Une enseignante demande à son élève la somme de 2 pommes et 7 lapins. Le garçon répond 10 parce qu'il compte le lapin qu'il a à la maison! » Sa farce ne fonctionne pas et la bombe explose. Le tunnel se détruit en mille morceaux.

Mario ne perd pas espoir et il continue son chemin. Il voit des bottes et il décide de les essayer. Sur les bottes, il voit un drôle de bouton. Il décide de peser sur le bouton et il se met à aller vite comme l'éclair. Il ramasse tous les sous sur son chemin. Après une longue course, il doit arrêter brusquement car un mur se trouve devant lui. Mario commence à se décourager un peu.



Il se retourne en entendant la voix de son ami Luigi qui l'appelle à sa gauche. Luigi est dans un magasin. Mario va le rejoindre. Dans le magasin, Mario trouve une planche à roulettes volante. Il la prend dans ses mains et l'achète avec les sous amassés en chemin. Il part avec Luigi sur sa planche en direction du château de Bowser...

Une fois rendus dans le ciel, Mario et Luigi voient Bowser avec le chat de la princesse Mia de l'autre côté du volcan.



Vite il faut le sauver! Ah non! Le volcan explose partout!!!! Il faut contourner les explosions de lave! Nous devons trouver une fleur magique. Ils aperçoivent un cube avec un point d'interrogation. Mario frappe dessus avec sa tête et une fleur magique en sort. Ils deviennent invincibles et peuvent contourner la lave qui explose autour d'eux.

Lorsque Mario et Luigi arrivent près du chat, Bowser disparaît dans son hélicoptère avec le chat de la princesse Mia. Mario et Luigi atterrissent à l'orée de la forêt pour discuter du plan à suivre. Ils mangent chacun un champignon pour devenir grands et forts. Ils commencent à courir dans le sentier qui mène au château de Bowser.

Tout à coup, ils voient des tortues qui marchent pour bloquer le chemin. Mario saute sur le dos de la première tortue et la fait virevolter sur l'autre tortue. La voie est libre!

Ah non! Une grosse tortue arrive en roulant dans le sentier! Mario et Luigi montent sur la planche à roulettes volante pour passer

par- dessus. Mario saute sur la tête de la tortue pour l'enlever du chemin.

Mario et Luigi continuent de courir sur le sentier. Ils trouvent le château de Bowser. Ils courent très vite pour arriver à la porte, mais il y a deux dragons qui regardent Mario et Luigi avec la bouche ouverte en crachant du feu.

Que vont-ils faire?

Le mystérieux voyage de Mario vidéo partie 5



Devant les dragons cracheurs de feu, Luigi et Mario trouvent un bloc multicolore sur lequel l'un d'eux frappe dessus à l'aide de son popotin. Il en sort un déguisement! Mario se costume alors en Bowser et rencontre Toad sur son

chemin. Heureusement, il arrive avec une fleur de glace qui gèle instantanément les dragons. Ils sont pétrifiés sur place! Le faux Bowser se précipite ainsi à l'intérieur du château, bien qu'un peu stressé de se faire démasquer! Il tourne à droite puis à gauche et trouve enfin le chat de Mia aux côtés de Bowser Jr.

Il lui dit: "Mon fils, donne-moi le chat et je vais aller le promener dans le jardin." Tout à coup, Bowser Jr. reconnaît le petit accent italien de Mario! Par bonheur, il y avait un champignon au fond de sa poche de costume. Il l'avale tout rond et grossit, grossit et GROSSIT encore...jusqu'à ce que son costume de Bowser se déchire en mille morceaux dévoilant sa vraie identité! Il saisit le chat, va rejoindre Luigi et frappe sur un cube contenant une fusée qui propulse les trois personnages vers le château de la princesse Mia!

Lorsque Luigi et Mario arrivent avec le chat, la princesse Mia se met à pleurer. Elle les remercie et c'est le début d'une grande histoire d'amour entre elle et Mario!

Fin