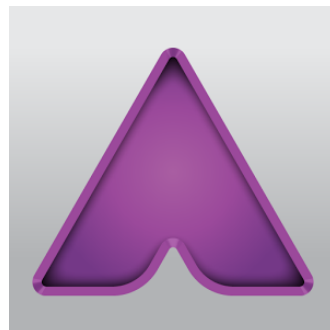


## **L'histoire du Kongo**

**En 1961, dans la petite ville de Mannaton, un petit garçon aux cheveux roux appelé Naïman avait soif d'aventure. Un jour, l'armée cogna à sa porte et ses parents le cachèrent dans la cave. Trop curieux, il regarda par la fente de la porte. Il n'était pas assez proche pour entendre les voix. L'armée rentra dans la maison et ouvrit toutes les portes à la recherche d'un futur soldat. Un soldat tassa son père et sa mère qui essayaient tant bien que mal de barrer la porte de la cave. Dès qu'il ouvrit la porte, Naïman fonça sur le côté. Le soldat essaya de le rattraper, mais il fut trop rapide. Il courut dehors le plus longtemps possible. Il était maintenant dans l'un des déserts les plus grands du monde; il se sentait aussi petit que les grains de sable qui lui chatouillaient les orteils. Il était dans le désert du Kongo...**





Tout à coup, un indien sortit de derrière un rocher, assomma Naïman et le ligota. Il se réveilla dans un tipi. Il entendit les indiens parler ensemble. Il réussit tant bien que mal à se détacher. Au moment où il allait s'enfuir un garde indien lui dit: "Suis-moi jeune homme!"

**Ils sortirent de la machine à voyager dans le temps** et se rendirent compte que le désert était devenu une forêt en **3030**. Ils sortirent pour explorer et virent des voitures volantes, beaucoup d'arc-en-ciel, **des papillons mangeant des burritos**, et des licornes!

Ils apprirent que plusieurs années avant, la méchante reine des **licornes**, appelée Poudézzalef, avait utilisé une machine pour voyager de sa planète à la Terre. C'est elle qui avait apporté les licornes et les papillons mangeurs de burritos, mais aussi des dragons. Son dragon le plus féroce gardait la machine à voyager aux autres planètes.

En quête d'aventure, Naïman et Mario essayèrent de voler la machine, mais ne réussirent pas. Un jour, ils trouvèrent un bébé dragon abandonné. **Ils décidèrent de l'adopter et de le nommer Éclair de Feu**. Éclair de Feu grandit et devint un dragon fort et grand. Avec son aide, Naïman et Mario réussirent à voler la machine à voyager aux autres planètes. Les 3 amis étaient maintenant les ennemis numéro 1 de Poudézzalef.

Naïman, Mario et le dragon aimeraient retrouver l'année 1961. Aller sur une autre planète? Pourquoi pas, mais la priorité est d'échapper à la méchante reine des licornes. Puis, après toutes ses mésaventures, Naïman aimerait bien revoir ses parents. Les fugitifs se cachent dans la forêt et trouvent une voiture volante abandonnée. Naïman et Mario voudraient la piloter, mais ils ne savent ni un ni l'autre comment la conduire. Ils l'essaient tout de même, mais elle ne fonctionne plus. Les trois complices poursuivent leur route, ils marchent longtemps. Éclair de feu qui porte la lourde machine qui permet d'aller sur d'autres planètes est bien fatigué! Enfin, ils parviennent à sortir de la forêt. Devant eux, se trouve une ville gigantesque et très technologique. Les compères découvrent un autre bolide volant derrière une maison abandonnée et celui-ci fonctionne. Naïman, Mario et Éclair de feu s'en emparent et foncent sur la route flottante. Toutes les voitures qui se trouvent sur leur trajectoire se retrouvent les unes sur les autres. Les papillons mangeurs de burritos paniquent. Les comparses s'éclipsent avant que la police volante n'ait le temps de les rattraper.



Ils réapparaissent dans le laboratoire scientifique d'un immeuble technologique. C'est un savant fou qui a confectionné un trou noir qui leur a permis d'arriver dans cette pièce.



Cet artiste déjanté a inventé la capsule à voyager dans le temps. Il avait construit des reproductions de cette machine pour les vendre. Un extraterrestre lui en avait acheté une, l'avait apportée sur Terre et l'avait enfouie dans une pyramide sous le sable d'un désert afin que personne ne la découvre.

Le scientifique appelle l'extraterrestre pour le prévenir.

Il fait entrer Mario et Naïman dans un placard de téléportation. L'extraterrestre manipule sa commande pour les faire revenir sur Terre.

Et soudain ! ... Naïman se réveille et réalise que ce n'était qu'un rêve !

FIN